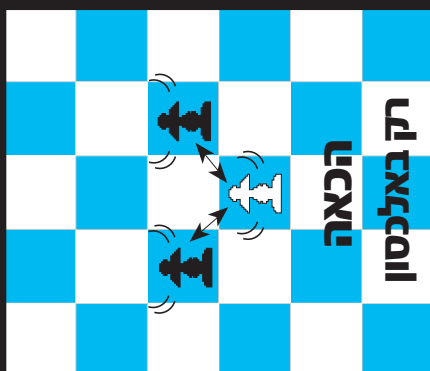
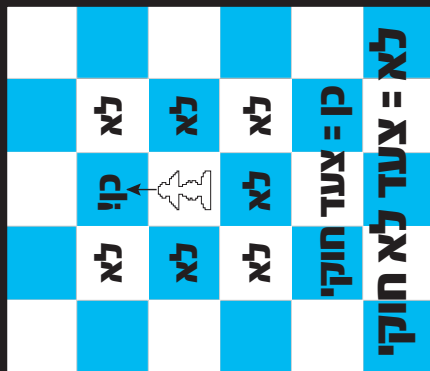
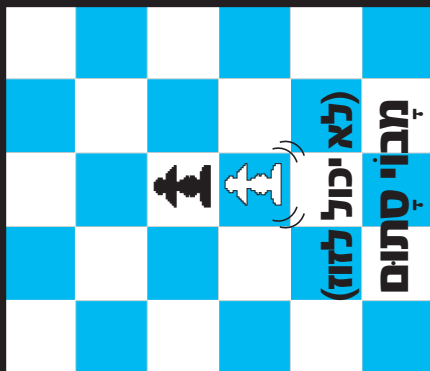
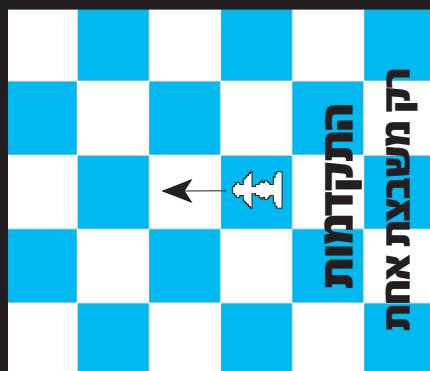


כאן ממוקם קצה לוח המשחק כדי שניתן יהיה לראות בשולי דף ההוראות כיצד כל כלי זז.

תרשימים מהירים:



רגלים



עמוד 3

9 איך משחקים בכל הכלים

מזל טוב! אם שיחקתם את כל המשחקים מתיבה 2 עד 8, למדתם כיצד כל הכלים צועדים. השתמשו ב**תרשימים המהירים** כדי לזכור את הצעדים. עכשיו סדרו את הכלים לפי התרשים בצד שמאל - ופעלו לפי ההוראות:



לכנים

תיקו: לפעמים לאף אחד מהשחקנים אין מספיק כלים כדי להגיע למצב של שחמט. אם אחרי מהלכים רבים, נראה שאף אחד אינו יכול לנצח, תוכלו להסכים לסיים את המשחק בתיקו.

אפשרות נוספת לתיקו היא כאשר מי שתור לשחק אינו יכול לנוע והמלך שלו לא במצב של שח (מצב הנקרא גם פט או כפת).

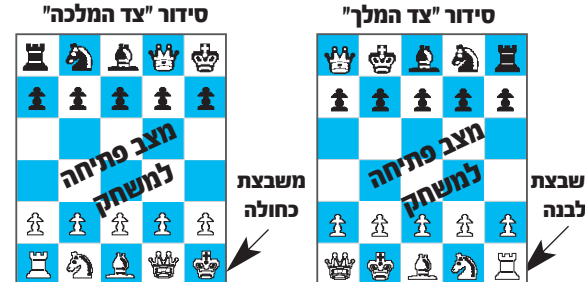
הכתרה: כל רגלי שמגיע לקצה לוח היריב הופך לכל כלי שתוצו. אסור להשאיר את הרגלי - כרגלי או להפוך אותו למלך.

שחקנים רשאים לשנות את הכללים, אם הם משחקים על פי כללי איגוד השחמט העולמי (www.FIDE.com)

10 משחק למתקדמים

פיוצעים לרגלים: משחק זה עובד באופן דומה למשחק "רגלי חזק", אך בהבדל אחד. אם הרגלי עדיין לא זז, יש בידו כוח נוסף, והוא יכול לבחור להתקדם שתי משבצות - במהלך אחד! עם זאת, מרגע שהרגלי זז, הוא נחלש ומאבד את הכוח לנצל את אותה האפשרות. שאר המשחק מתנהל כמו "רגלי חזק". (תוכלו להשתמש גם במהלך המסתורי "הכאה דרך הילוכו" כשתלמדו אותו בהמשך. ראו תיבת משחק מס' 12).

הגנות למתקדמים: התרשימים שלהלן מציגים סידורי לוח שחמט קלאסיים בהתאם לכללים המקצועיים (ראו www.FIDE.com). התעלמו מתרשימי סידור הכלים המופיעים על לוח המשחק שלכם. סדרו את הכלים באופן הבא: (המלכה תמיד מתאימה למשבצת בצבע שלה)

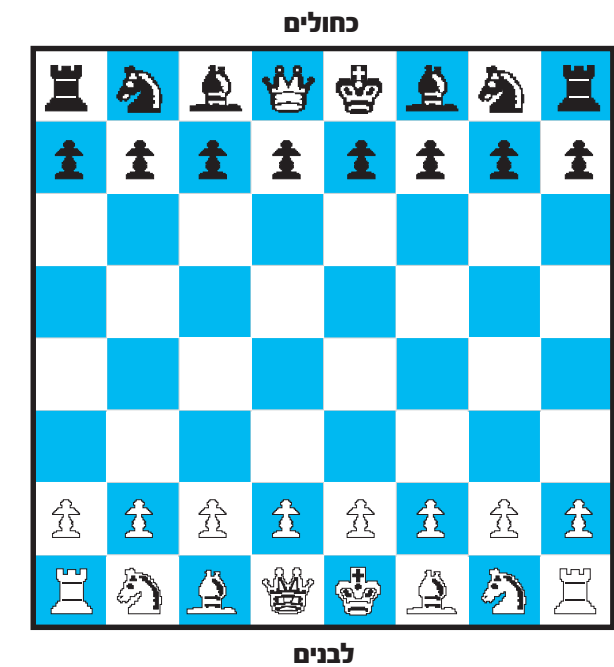


מהלך הקסם/ההצרה: בזמן ההצרה, המלך והצריח יכולים לעשות דברים מדהימים. אך רק אם מתקיימים תנאים מסוימים, ורק על פי סידור הכלים של "הגנות למתקדמים".

עמוד 4

11 עוד כיף ומשחקים

"שח מהיר" עיוור: הציבו פיסת קרטון לאורך מרכז לוח "השח המהיר" - בעל 5x6 משבצות (או השתמשו בדף ההוראות) כך שאף שחקן לא יוכל לראות את הצד השני. עכשיו סדרו את הכלים שלכם על פי כל הגנה שתוצו! אפשר להשתמש בכל אחת מותוך 15 המשבצות שבצד שלכם. הסיחור את המחיצה והטילו מטבע כדי להחליט מי יהיה ראשון. שחקו לפי כל הכללים של "שח מהיר". זה כיף ומרגש - הכול יכול לקרות.

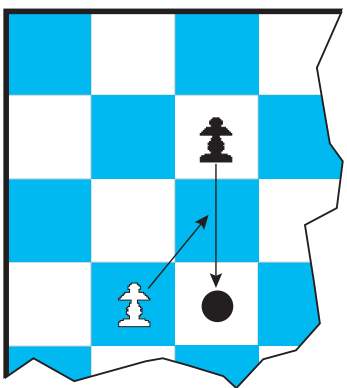


12 שחמט קלאסי

שחמט: כעת, לאחר ששיחקתם בכל המשחקים ואתם מומחים ב"שח מהיר" - סדרו את הכלים על לוח **השחמט הקלאסי** לפי התרשים (לוח 8x8 משבצות) הנמצא בציוד השני של לוח "השח המהיר". הניחו רגלי אחד לפני כל כלי. עכשיו כשאתם יודעים הכול - התחילו לשחק!!!

* **תזכורת לגבי הכתרה רגלי:** כל רגלי שמגיע לקצה לוח היריב מוכתר מיידית לכלי אחר, בדרך כלל מלכה. לכן ייתכן שיהיו יותר ממלכה אחת, או יותר משני רצים, פרשים או צריחים. אסור להשאיר אותו כרגלי, או להכתיר אותו למלך.

המהלך המסתורי "הכאה דרך הילוכו" (EN PASSANT)



בתרשים, נניח שאתם הרגלי הלבן. הרגלי השחור מתקדם שתי משבצות אל המקודה השחורה. בתור הבא, יוכל הרגלי שלכם להכות ברגלי השחור אם תזיזו אותו למשבצת שבה עבר מבלי להכות בו במשבצת שעליה הוא עומד! (המסומנת בנקודה שחורה)

מה בקופסה:

- 32 כלי שחמט מפלסטיק בשני צבעים
- לוח משחק 12 צדדי - צד אחד ללימוד, צד שני למשחק הקלאסי
- הוראות הכוללות את תקציר חוקי המשחק

www.kodkod.com

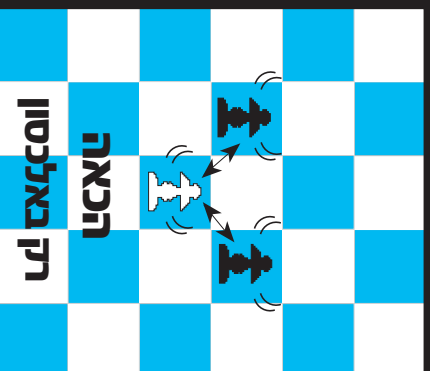
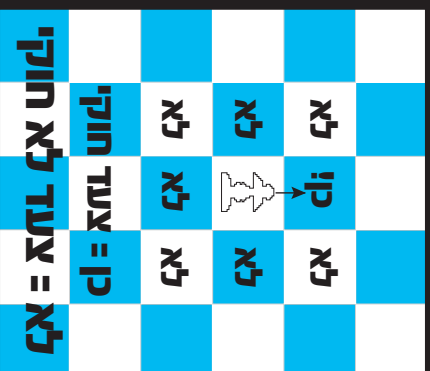


יצרן: למדע תעשיות קולות בע"מ © 2018, כל הזכויות שמורות. כותבת: בילאל 27, ערך: 8909355, ישראל. **אזהרה!** סכנת חנק בגלל חלקים קטנים, אין מיועד לילדים מתחת לגיל 3 שנים. ההוראות כתובות בלשון זכר אך מתייחסות לשני המינים כאחד.

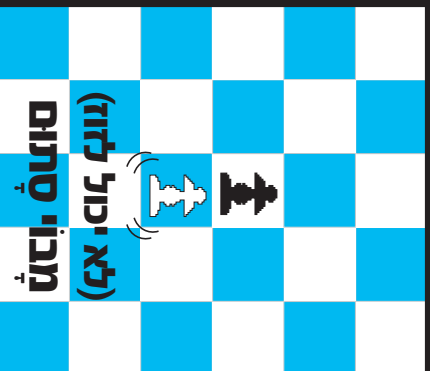
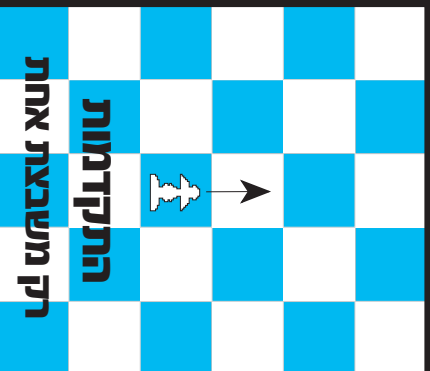
© 1997 Amerigames International. U.S. Patent No. 5,527,787 Worldwide Patents Pending

כאן ממוקם קצה לוח המשחק כדי שניתן יהיה לראות בשולי דף ההוראות כיצד כל כלי זז.

תרשימים מהירים:



רגלים



DH-1321-0236-0000 011218

